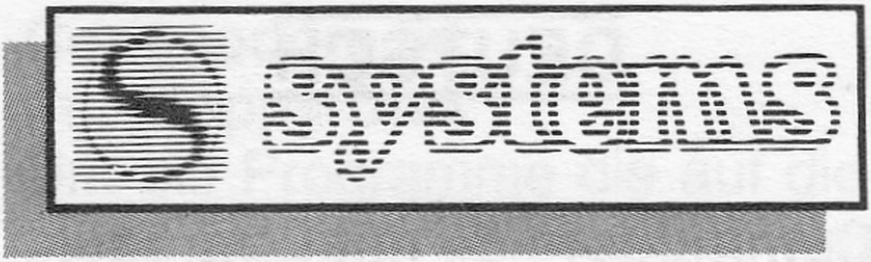

Software

DEUTSCH

Commodore 64 mit Eintrager

Um die Programme die auf Cassette sind auf dem computer zu laden, den Compuetr abstellen, dann wieder an machen und die Cassette, am Anfang von der gewuenschte seite, im Eintrager einschalten.

Nachdem SHIFT/RUN STOP eindruecken und die richtige Anweisungen die auf dem Schirm kommen fuer die Programmeverladung volgen. Als im video das erste Bild vom Spiel kommt, den Knopf Stop vom Eintrager druecken, so dass der Tape am anfang ven dem naechste Spiel sein wird.

Commodore 64
mit Floppy Disk

Um die Programme die auf diesem Floppy sind zu laden, was volgt schreiben ohne zu vergessen am Ende von jeder Linie den Knopf RETURN zu druecken:

LOAD"0:*"8,1 (RETURN)
RUN (RETURN)

Nachdem die richtige Anweisungen fuer die Programme-verladung vervolgen. Um nur eine Programme zu laden, schreiben:

LOAD"progname",8 (RETURN)
RUN (RETURN)

Wo "progname" die Name von der Programme zeigt; diese Name ist in der Directory vom Disk eingeschaltet, und ist mit der vol-

genden Liste von Instruktionen sichtbar:

LOAD"$",8 (RETURN)
LIST (RETURN)

Commodore Amiga
Um die Programme die auf diesem Floppy sind zu laden, den Computer Amiga abstellen und wieder an machen mit schon der Floppy im Drive, so dass der Computer direkt vom Disk den Bootstrap macht. Nachdem vorsichtig die Instruktionen gezeigte von den Verladung und Vorstellung Programme volgen.

Personal Computer Ibm und vereinbar
Um die Programme die auf diesem Floppy sind zu laden, den

Floppy im drive machen und die verladung von COVER Programme im volgenden Art wirken:
A>COVER (RETURN) wo A ist fuer die richtige Name vom drive
Nachdem den Wahl-menu benutzen fuer die Verladung von der richtige Programme.
Im fall dass die Titelprogramme "Cover" nicht anwesend ist, es wird moeglich sein die Programme zu benutzen direkt vom disk. Nur die Programme mit Ableitung "Com" "Exe" und "Bat" sind nuetzbar.

ITALIANO

Commodore 64 con registratore

Per caricare i programmi presenti su cassetta, spegnete il computer, quindi riaccendetelo e inserite il nastro nel registratore, facendo tornare la cassetta all'inizio del lato desiderato.
A questo punto premete SHIFT/RUN STOP e seguite le indicazioni riportate a video per il corretto caricamento dei programmi. Non appena vedrete la schermata iniziale del gioco premete il tasto STOP del registratore in modo che il nastro sia posizionato sul programma successivo.

Commodore 64
con floppy disk

Per caricare i programmi presenti su questo disco digitate quanto segue premendo, come indicato, il tasto RETURN al termine di ogni linea:

```
LOAD"0:*",8,1 (RETURN)
RUN (RETURN)
```

A questo punto seguite le indicazioni fornite per il corretto caricamento dei programmi.
Per caricare un singolo programma digitate:

```
LOAD"progname",8 (RETURN)
RUN (RETURN)
```

dove "progname" indica il nome del programma da caricare; tale nome è inserito nella directory

del disco, visualizzabile con le seguente lista di comandi:

LOAD"$",8 (RETURN)
LIST (RETURN)

Commodore Amiga

Per caricare i programmi presenti su questo disco spegnete il vostro Amiga e quindi riaccendetelo, inserendo il dischetto al momento dell'accensione, in modo che Amiga provveda a effettuare il bootstrap dal dischetto stesso. A questo punto seguite attentamente le indicazioni visualizzate dai programmi di caricamento e presentazione.

Personal Computer Ibm e compatibili

Per caricare i programmi presen-

ti su questo disco, inseritelo nel drive e caricate il programma COVER nel seguente modo:

A>COVER (RETURN) (Supponendo il drive A: quello corretto)

A questo punto utilizzate il menu di scelta per il caricamento del programma corretto. Nel caso il titolo COVER non fosse presente, sarà possibile utilizzare i programmi richiamandoli direttamente da disco, tenendo presente che i programmi eseguibili sono quelli contraddistinti dai suffissi "Com", "Exe" e "Bat".

N.B. La dicitura (RETURN) fa riferimento all'omonimo tasto, la presenza dei segni (e) indica

che non si tratta di una stringa, bensì di un tasto da premere.
Su alcune tastiere (RETURN) potrà essere presente come (INVIO), (IMMISS) o (ENTER); tutti questi codici fanno riferimento allo stesso tasto.

ENGLISH

Commodore 64 with cassette player

To load the programs on this cassette, turn off the computer then turn it back on and insert the cassette in the cassette player; rewinding the cassette to the beginning of the required side. At this point press SHIFT/RUN STOP and follow the instructions on the screen for the correct loading procedure for each program.

As soon as the main menu of the desired game appears press STOP on the cassette player so that the cassette is positioned on the next program.

Commodore 64
with floppy disk

To load the programs on this disk type the following command (pressing return at the end of each line):

LOAD"0:*",8,1 (RETURN)
RUN (RETURN)

At this point follow the instructions for the correct loading procedure for each program. To load any single program type:

LOAD"progname",8 (RETURN)
RUN (RETURN)

In place of "progname" type in the name of the program you wish to load. The name of the

program can be seen in the directory, which can be seen by typing the following command:

LOAD"$",8 (RETURN)
LIST (RETURN)

Commodore Amiga

To load the programs on this disk; first turn off your Amiga and the turn it back on, inserting the diskette at the same time carrying out the Bootstrap from the diskette. At this point follow carefully the loading and presentation instructions for each program.

Personal Computers Ibm and compatibles

To load the programs on this disk, insert in drive and load the

program COVER following the command:

A>COVER (RETURN) (Supposing that drive A: is the correct drive)

At this point use the main menu to load the correct program.
If for some reason the title COVER is not present, it is possible to use the programs directly from the disk, considering that the executable programs are those destined with the suffixes "Com", "Exe" and "Bat".

N.B: The word (RETURN) which appears in the above commands refers to the return key; it does not refer to part of the string but

the key to press. In place of (RETURN) on some keyboards the word (ENTER) appears which refers to the same key.